



## REGULAMIN PODKARPACKIEJ LIGI KOSZYKÓWKI 3x3

### § 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Podkarpacka Liga Koszykówki 3x3, zwana dalej „Ligą”, jest cyklicznymi rozgrywkami koszykówki 3x3 organizowanymi na terenie województwa podkarpackiego.
2. Organizatorem rozgrywek jest Fundacja Rozwoju Sportu i Kultury PROSPEKT, z siedzibą przy ul. Kornela Makuszyńskiego 1D/4 w Rzeszowie 35-313, Numer KRS: 0000974105, NIP: 8133879188.
3. Celem Ligi jest:
  - a) popularyzacja koszykówki 3x3,
  - b) integracja środowiska koszykarskiego,
  - c) promocja aktywności fizycznej,
  - d) stworzenie profesjonalnych rozgrywek dla kobiet, mężczyzn i młodzieży,
  - e) propagowanie zasad fair play.

### § 2 KATEGORIE ROZGRYWEK

1. Liga prowadzona jest w następujących kategoriach:
  - a) Open Mężczyzn,
  - b) Open Kobiet,

2. Organizator może utworzyć dodatkowe kategorie młodzieżowe.
3. Kategorie młodzieżowe zostaną uruchomione po zgłoszeniu minimalnej liczby drużyn określonej przez Organizatora.
4. Maksymalna liczba drużyn wynosi:
  - a) 32 drużyny w kategorii Open Mężczyzn,
  - b) 32 drużyny w kategorii Open Kobiet.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany liczby uczestników w zależności od zainteresowania rozgrywkami.

### **§ 3 ZGŁOSZENIA DRUŻYN**

1. Zgłoszenie drużyny następuje poprzez formularz zgłoszeniowy udostępniony przez Organizatora.
2. Warunkiem dopuszczenia drużyny do rozgrywek jest:
  - a) przestanie zgłoszenia,
  - b) uregulowanie wpisowego,
  - c) zaakceptowanie niniejszego regulaminu,
  - d) brak zaległości finansowych wobec Organizatora z poprzednich edycji.
3. Wysokość wpisowego ustala Organizator i ogłasza przed rozpoczęciem sezonu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy przyjęcia zgłoszenia bez podania przyczyny.

### **§ 4 ZAWODNICY**

1. Drużyna może zgłosić do rozgrywek maksymalnie 10 zawodników.
2. Do każdego meczu drużyna może zgłosić maksymalnie 5 zawodników uprawnionych do gry. Wyłącznie zawodnicy znajdujący się na liście zgłoszonej przed rozpoczęciem danej rundy mogą brać udział w meczach tej rundy.
3. W szczególnie uzasadnionych przypadkach losowych, takich jak kontuzja lub długotrwała niedyspozycja zawodnika, Organizator może wyrazić zgodę na dopisanie kolejnego zawodnika.
4. Zawodnik może reprezentować wyłącznie jedną drużynę jednocześnie.
5. Dopuszcza się transfer zawodnika pomiędzy drużynami wyłącznie do zakończenia sezonu zasadniczego oraz po uzyskaniu zgody Organizatora. Po rozpoczęciu fazy play-off składy drużyn zostają zamknięte i nie mogą

być modyfikowane.

6. Zawodnik musi rozegrać minimum 3 mecze sezonu zasadniczego, aby uzyskać prawo gry w fazie play-off.
7. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w rozgrywkach po dostarczeniu pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego.
8. Liga ma charakter amatorski. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy dopuszczenia do rozgrywek lub wykluczenia z nich zawodnika, którego status sportowy, poziom sportowy lub udział w rozgrywkach organizowanych przez PZKosz, FIBA lub inne związki koszykówki pozostaje w sprzeczności z amatorskim charakterem Ligi.
9. Organizator ma prawo zweryfikować tożsamość, wiek oraz dane zawodnika na podstawie dokumentu tożsamości lub innego dokumentu potwierdzającego dane osobowe. Odmowa okazania dokumentu może skutkować niedopuszczeniem zawodnika do udziału w rozgrywkach.

## **§ 5**

### **SYSTEM ROZGRYWEK**

1. Rozgrywki odbywają się w systemie:
  - a) sezon zasadniczy – każdy z każdym,
  - b) faza play-off.
2. Mecze rozgrywane są podczas rund turniejowych organizowanych co dwa tygodnie.
3. Podstawowym miejscem rozgrywania zawodów jest Rzeszów.
4. Organizator może organizować wybrane rundy w innych miejscowościach województwa podkarpackiego w celu promocji rozgrywek.
5. Szczegółowy harmonogram rozgrywek publikowany jest przed rozpoczęciem sezonu.

## **§ 6**

### **PRZEPISY GRY**

1. Wszystkie spotkania prowadzone są zgodnie z aktualnymi Oficjalnymi Przepisami FIBA 3x3.
2. Mecz trwa do zdobycia 21 punktów lub 10 minut czasu gry.
3. Drużyna składa się z 3 zawodników na boisku oraz maksymalnie 2 zawodników rezerwowych.
4. Mecz może zostać rozpoczęty wyłącznie przez drużynę posiadającą minimum 3 zawodników uprawnionych do gry.

5. Drużyna, która nie posiada minimum trzech zawodników uprawnionych do gry w chwili rozpoczęcia meczu, przegrywa spotkanie walkowerem w stosunku 21:0.
6. Jeżeli w trakcie meczu drużyna nie jest w stanie kontynuować gry zgodnie z przepisami FIBA 3x3 z powodu kontuzji, dyskwalifikacji lub innych przyczyn skutkujących brakiem wymaganej liczby zawodników, mecz zostaje zweryfikowany jako walkower na korzyść drużyny przeciwnej.
7. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem obowiązują przepisy FIBA 3x3.

## **§ 7 PUNKTACJA I KLASYFIKACJA**

1. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 2 punkty.
2. Za porażkę drużyna otrzymuje 1 punkt.
3. Za walkower drużyna otrzymuje 0 punktów.
4. O kolejności w tabeli decydują:
  - a) liczba zdobytych punktów,
  - b) wynik bezpośredniego meczu,
  - c) bilans zdobytych i straconych punktów,
  - d) większa liczba zdobytych punktów w całym sezonie,
  - e) losowanie przeprowadzone przez Organizatora.

## **§ 8 WALKOWERY**

1. Mecz zostaje zweryfikowany jako walkower 21:0, jeżeli:
  - a) drużyna nie stawi się na mecz,
  - b) odmówi rozpoczęcia gry,
  - c) opuści boisko przed zakończeniem spotkania,
  - d) wystawi nieuprawnionego zawodnika,
  - e) nie posiada wymaganej liczby zawodników do rozpoczęcia meczu.
2. Drużyna, która nie stawi się na mecz w ciągu 10 minut od wyznaczonej godziny rozpoczęcia spotkania, przegrywa mecz walkowerem w stosunku 21:0.
3. Drużyna zobowiązana jest poinformować Organizatora o niemożności udziału w rundzie turniejowej najpóźniej 48 godzin przed jej rozpoczęciem.
4. Drużyna, która otrzyma dwa walkowery w sezonie, może zostać wykluczona z rozgrywek decyzją Organizatora.
5. Opłaty i sankcje związane z walkowerami mogą zostać określone

w odrębnym komunikacie organizacyjnym.

## **§ 9 PROTESTY**

1. Kapitan drużyny ma prawo złożyć protest dotyczący przebiegu zawodów.
2. Protest należy zgłosić Organizatorowi w terminie do 30 minut od zakończenia meczu.
3. Protest powinien zawierać opis sytuacji będącej przedmiotem zastrzeżeń.
4. Protest może zostać złożony osobiście podczas zawodów lub drogą elektroniczną na adres e-mail Organizatora.
5. Organizator rozpatruje protest w terminie do 7 dni.
6. Przed wydaniem decyzji Organizator może zwrócić się do zainteresowanych stron o złożenie dodatkowych wyjaśnień.
7. Decyzja Organizatora jest ostateczna.

## **§ 10 KARY DYSCYPLINARNE**

1. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play.
2. Za zachowania niesportowe Organizator może zastosować:
  - a) upomnienie,
  - b) zawieszenie zawodnika,
  - c) wykluczenie zawodnika,
  - d) wykluczenie drużyny.
3. Za udział w bójce uczestnik może zostać natychmiast wykluczony z rozgrywek.
4. Za naruszenie nietykalności sędziego, organizatora lub innego uczestnika rozgrywek grozi dyskwalifikacja do końca sezonu.
5. Osoby znajdujące się pod wpływem alkoholu lub środków odurzających mogą zostać usunięte z obiektu oraz wykluczone z udziału w zawodach.
6. Drużyny ponoszą odpowiedzialność za zachowanie swoich zawodników, trenerów, osób towarzyszących oraz kibiców związanych z drużyną.
7. Drużyna ponosi odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone przez swoich zawodników lub osoby związane z drużyną na terenie obiektu sportowego.

## **§ 11 NAGRODY**

1. Zwycięzca rozgrywek otrzymuje tytuł Mistrza Podkarpackiej Ligi Koszykówki 3x3.
2. Organizator przewiduje przyznanie:
  - a) pierścieni mistrzowskich,
  - b) pucharów,
  - c) medali,
  - d) nagród rzeczowych.
3. Organizator może przyznać nagrody indywidualne.

## **§ 12 KLASYFIKACJE INDYWIDUALNE**

1. Organizator prowadzi oficjalne statystyki rozgrywek.
2. Prowadzone mogą być między innymi:
  - a) klasyfikacja MVP,
  - b) klasyfikacja najlepszych strzelców,
  - c) inne klasyfikacje indywidualne.
3. Szczegółowe zasady przyznawania nagród indywidualnych określa Organizator.

## **§ 13 MEDIA I WIZERUNEK**

1. Organizator ma prawo wykonywać zdjęcia, nagrania wideo oraz transmisje z zawodów.
2. Uczestnicy wyrażają zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku utrwalonego podczas rozgrywek w materiałach promocyjnych Ligi, Organizatora oraz partnerów wydarzenia.
3. Materiały mogą być publikowane w szczególności na stronach internetowych, portalach społecznościowych oraz w materiałach reklamowych.
4. Uczestnik zrzeka się wszelkich roszczeń finansowych związanych z wykorzystaniem jego wizerunku zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu.

## **§ 14 RODO**

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest Fundacja Rozwoju Sportu i Kultury PROSPEKT.
2. Dane osobowe przetwarzane są wyłącznie w celu organizacji i przeprowadzenia rozgrywek.
3. Uczestnikom przysługują prawa wynikające z obowiązujących przepisów o ochronie danych osobowych.
4. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych zawarte są w Polityce Prywatności Organizatora.

## **§ 15 ODPOWIEDZIALNOŚĆ UCZESTNIKÓW**

1. Zawodnicy uczestniczą w rozgrywkach na własną odpowiedzialność.
2. Każdy uczestnik powinien posiadać aktualne badania lekarskie lub oświadczenie o braku przeciwwskazań zdrowotnych do uprawiania sportu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy, wypadki oraz szkody materialne powstałe podczas udziału w rozgrywkach.
4. Organizator nie zapewnia uczestnikom indywidualnego ubezpieczenia NNW.
5. Organizator ma prawo odmówić dopuszczenia do gry zawodnika, którego stan zdrowia, widoczny uraz lub zachowanie mogą stwarzać zagrożenie dla niego samego lub innych uczestników zawodów.

## **§ 16 POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu.
2. Organizator może wprowadzać zmiany do regulaminu, jeżeli wymaga tego prawidłowa organizacja rozgrywek.
3. Organizator ma prawo wydawania komunikatów organizacyjnych uszczegółwiających zasady funkcjonowania Ligi. Komunikaty organizacyjne stanowią integralną część niniejszego Regulaminu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do przetożenia, przerwania lub odwołania zawodów z przyczyn niezależnych od niego, w szczególności w przypadku awarii obiektu, zagrożenia bezpieczeństwa uczestników, działania siły wyższej lub innych nieprzewidzianych okoliczności.

5. Oficjalnymi kanałami komunikacji Ligi są strona internetowa Organizatora, profile Ligi w mediach społecznościowych oraz komunikaty przesyłane drogą elektroniczną do kapitanów drużyn. Informacje opublikowane za pośrednictwem tych kanałów uznaje się za skutecznie przekazane uczestnikom.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmuje Organizator.
7. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

## § 17

### KONTAKT Z ORGANIZATOREM

Łukasz Rojek

Tel.: +48 578-806-406

E-mail: [kontakt@pl3x3.pl](mailto:kontakt@pl3x3.pl)

Strona internetowa: [www.pl3x3.pl](http://www.pl3x3.pl)

Facebook: [facebook.com/PL3x3](https://facebook.com/PL3x3)

Instagram: [instagram.com/PL3x3PL](https://instagram.com/PL3x3PL)

Wszelkie pytania dotyczące rozgrywek, zgłoszeń drużyn, terminarza, protestów oraz spraw organizacyjnych należy kierować do Organizatora za pośrednictwem powyższych kanałów kontaktu.